

CURRICULUM VITAE

DADOS PESSOAIS

Nome	Edilson de Aguiar
Nascimento	11 de junho de 1979 na cidade de Vila Velha, ES - Brasil
Afiliação	Aparicio de Aguiar e Maria Auxiliadora de Aguiar
Endereço	Sulzbachstr. 53, App 34 66111 Saarbrücken, Germany
Telefone	+49-681-3961149 +49-176-20027543
E-Mail	edeagua@mpi-inf.mpg.de
Homepage	http://www.mpi-inf.mpg.de/~edeagua/

EDUCAÇÃO

03/1994–12/1997	Curso Técnico em Processamento de Dados, CEFET-ES, Vitória, ES, Brasil.
03/1997–03/2002	Curso de Engenharia de Computação na Universidade Federal do Espírito Santo (UFES), Vitória, ES, Brasil.
03/2002	Diploma de Engenheiro de Computação (Média final 9.25/10.0).
10/2002–10/2003	Curso de Mestrado em Ciências da Computação na Universidade de Saarland, Saarbrücken, Germany.
12/2003	Diploma de Mestre em Ciências da Computação (com distinção). Tema da dissertação de Mestrado: <i>Character Animation from a Motion Capture Database</i> (em inglês).
01/2004–09/2008	Doutorando no grupo de pesquisa em Computação Gráfica do Instituto <i>Max-Planck für Informatik</i> em Saarbrücken, Germany. Orientadores: Prof. Dr. Christian Theobalt e Prof. Dr. Hans-Peter Seidel. Tema da tese de Doutorado: <i>Animation and Performance Capture using Digitized Models</i> (em inglês).
09/2008	Defesa da tese de doutorado (previsão).

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

10/2003-09/2008	Pesquisador Assistente (<i>Research Associate</i>) no grupo de pesquisa em Computação Gráfica do Instituto <i>Max-Planck für Informatik</i> em Saarbrücken, Germany. Áreas de pesquisa: Animação, Realidade Virtual, Visão Computacional, 3D Video, Performance Capture e Motion Capture.
-----------------	---

08/2007-02/2008 Pesquisador Visitante (*Visiting Researcher*) no grupo de pesquisa em Inteligência Artificial, Stanford University, USA. Áreas de pesquisa: Animação, Motion Capture e Performance Capture.

PUBLICAÇÕES

- **E. de Aguiar**, C. Stoll, C. Theobalt, N. Ahmed, H.-P. Seidel and S. Thrun. *Performance Capture from Sparse Multi-view Video*. In ACM Transactions on Graphics 27(3) (Proc. of ACM SIGGRAPH'08), 2008, In Press.
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, S. Thrun, and H.-P. Seidel. *Automatic Conversion of Mesh Animations into Skeleton-based Animations*. In Proc. of EUROGRAPHICS 2008 (Computer Graphics Forum, vol. 27 issue 2), Crete, Greece.
- M. Eisemann, B. de Decker, M. Magnor, P. Bekaert, **E. de Aguiar**, N. Ahmed, C. Theobalt and A. Sellent. *Floating Textures*. In Proc. of EUROGRAPHICS 2008 (Computer Graphics Forum, vol. 27 issue 2), Crete, Greece.
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, C. Stoll, and H.-P. Seidel. *Marker-less 3D Feature Tracking for Mesh-based Motion Capture*. In 2nd Workshop on Human Motion. ICCV'07, Rio de Janeiro, Brazil
- C. Theobalt, C. Roessl, **E. de Aguiar** and H.-P. Seidel. *Animation Collage*. In Proc. of ACM Symposium on Computer Animation (SCA 2007), San Diego, USA.
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, C. Stoll and H.-P. Seidel. *Marker-less Deformable Mesh Tracking for Human Shape and Motion Capture*. In Proc. of IEEE CVPR 2007, Minneapolis, USA.
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, C. Stoll and H.-P. Seidel. *Rapid Animation of Laser-scanned Humans*. In Proc. of IEEE Virtual Reality 2007, pp. 223-226, Charlotte, USA.
- **E. de Aguiar**, R. Zayer, C. Theobalt, M. Magnor and H.-P. Seidel. *Video-driven Animation of Human Body Scans*. In IEEE 3DTV Conference 2007, Kos Island, Greece.
- **E. de Aguiar**, R. Zayer, C. Theobalt, M. Magnor, H.-P. Seidel. *A Simple Framework for Natural Animation of Digitized Models*. In Proc. of SIBGRAPI'07. Belo Horizonte, Brasil.
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, H.-P. Seidel. *Automatic Learning of Articulated Skeletons from 3D Marker Trajectories*. In Proc. of Second International Symposium, ISVC 2006, pp. 485-494, Lake Tahoe, USA.
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, M. Magnor, H.-P. Seidel. *Reconstructing Human Shape and Motion from Multi-view video*. 2nd European Conference on Visual Media Production (CVMP), p. 42-49. London, UK. 2005..
- **E. de Aguiar**, C. Theobalt, M. Magnor, H. Theisel, and H. P. Seidel. *M3: Marker-free Model Reconstruction and Motion Tracking from 3D Voxel Data*. In Proceedings of Pacific Graphics 2004, Seoul, Korea. p.101-110.
- **E. de Aguiar**. *Character Animation from a Motion Capture Database*. Master thesis, University of Saarland, Germany, 2003