



Übungen zu Ideen der Informatik

<https://www.mpi-inf.mpg.de/departments/algorithms-complexity/teaching/winter19/ideen/>

Blatt 3

Abgabeschluss: 4. November 2019

Aufgabe 1 (10 Punkte)

- Der Wert einer Variablen ist unveränderlich. Wahr oder falsch? (2 Punkte)
- Die Werte der Variablen x und y seien 7 und 11. Was ist der Wert des Ausdrucks $x + y$? (2 Punkte)
- Wie bestimmt man den Wert eines Ausdrucks? (4 Punkte)
- Seien die Werte der Variablen x und y wie in b). Was ist der Wert von x nach der Zuweisung $x \leftarrow x + y$? (2 Punkte)

Lösung:

- Falsch
- $7 + 11 = 18$.
- Man ersetzt alle Vorkommen von Variablen durch ihre Werte und bestimmt dann den Wert des Ausdrucks.
- Der Wert des Ausdrucks ist 18. Dieser Wert wird an x zugewiesen. Der Wert von x nach der Zuweisung ist 18.

Aufgabe 2 (20 Punkte) Betrachten Sie folgendes Programm:

```
n ← input;  
s ← 0;  
i ← 1;  
while i ≤ n  
  s ← s + 4 * i;  
  i ← i + 1;  
drucke s;
```

Fragen:

- Führen sie das Programm für den Eingabewert $n = 3$ aus. (4 Punkte)
- Geben sie den Endwert von s an für die Eingabewerte 1, 2, 3 und 4. (4 Punkte)
- Was ist der Endwert von i , wenn der Eingabewert für n gleich 4 ist? Hinweis: Die Antwort 4 ist falsch. (4 Punkte)
- (4 Punkte) Fortsetzung von Frage a): Was ist der Endwert von s für einen allgemeinen Eingabewert n ? Begründen sie die Antwort

$$4 \cdot 1 + 4 \cdot 2 + \dots + 4 \cdot n = 4 \cdot (1 + 2 + \dots + n).$$

- e) (4 Punkte) Ändern sie das Programm so ab, dass es die Summe $1 + 2 + \dots + n$ bildet. Ändern sie das Programm weiter ab, so dass es nur die Summe der ungeraden Zahlen kleiner gleich n bildet.
- f) (optional, 0 Punkte) Beweisen sie die Summenformel $1 + 2 + \dots + n = n(n + 1)/2$.

Lösung:

a)

$n \leftarrow 3$

$s \leftarrow 0$

$i \leftarrow 1$

" $i \leq n$ " ist wahr, da $1 \leq 3$. Wir führen den Rumpf der Schleife aus.

$s \leftarrow s + 4 * i = 0 + 4 * 1 = 4$

$i \leftarrow i + 1 = 1 + 1 = 2$

" $i \leq n$ " ist wahr, da $2 \leq 3$. Wir führen den Rumpf der Schleife aus.

$s \leftarrow s + 4 * i = 4 + 4 * 2 = 12$

$i \leftarrow i + 1 = 2 + 1 = 3$

" $i \leq n$ " ist wahr, da $3 \leq 3$. Wir führen den Rumpf der Schleife aus.

$s \leftarrow s + 4 * i = 12 + 4 * 3 = 24$

$i \leftarrow i + 1 = 3 + 1 = 4$

" $i \leq n$ " ist falsch, da $4 > 3$. Wir führen den Rumpf der Schleife nicht aus, sondern setzen die Ausführung nach der Schleife fort.

drucke s gibt 24 aus.

- b) Die Lösungen sind 4, 12, 24, 40 für die Eingaben 1, 2, 3, 4. Für die Eingabe 4 wird die Schleife viermal durchlaufen. Im ersten Schleifendurchlauf addieren wir 4 auf s , im zweiten 8, im dritten 12 und im vierten 16.
- c) Die Antwort ist 5, denn beim letzten Schleifendurchlauf wird i noch einmal erhöht.
- d) Für einen Eingabewert n berechnen wir die Summe

$$4 \cdot 1 + 4 \cdot 2 + \dots + 4 \cdot n = 4 \cdot (1 + 2 + \dots + n).$$

Die Variable i durchläuft die Werte $1, 2, \dots, n + 1$. In jedem Durchlauf summieren wir $4i$ zu s . Also hat s den Endwert $4 \cdot 1 + 4 \cdot 2 + \dots + 4 \cdot n$. Beachte dabei, dass der Rumpf nicht mehr ausgeführt wird, wenn i den Wert $n + 1$ erreicht hat.

- e) Wenn wir $s \leftarrow s + 4 * i$ durch $s \leftarrow s + i$ ersetzen, bilden wir die Summe $1 + \dots + n$. Es gibt mehrere Möglichkeiten nur die ungeraden Zahlen zu addieren. Hier sind ein paar.

$s \leftarrow 0; i \leftarrow 1;$

while $i \leq n$

if i is ungerade

$s \leftarrow s + i;$

$i \leftarrow i + 1;$

oder

$s \leftarrow 0; i \leftarrow 1;$

while $2 * i - 1 \leq n$

$s \leftarrow s + 2 * i - 1;$

$i \leftarrow i + 1;$

oder

$s \leftarrow 0; i \leftarrow 1;$

while $i \leq n$

$s \leftarrow s + i;$

$i \leftarrow i + 2;$

Die letzte Lösung ist am elegantesten.

f) Es gilt:

$$(1 + 2 + \dots + n) + (n + (n - 1) + \dots + 1) = (n + 1) + (n + 1) + \dots + (n + 1) = n(n + 1).$$

Daraus folgt $1 + \dots + n = n(n + 1)/2$. Angeblich hat Gauss diese Summenformel als Volksschüler gefunden.

Aufgabe 3 (optional, 0 Punkte) Schreiben Sie ein Programm im Stil von Aufgabe 2, das die Summe $3 + 9 + 18 + 30 + \dots + 3n(n + 1)/2$ bildet.

Lösung: Ich gebe wieder mehrere Lösungen an.

Bei der ersten Lösung benutzen wir, dass wir eine explizite Formel für die Glieder der Summe haben.

```
s ← 0;
i ← 1;
while i ≤ n
  s ← s + 3 * n * (n + 1) / 2;
  i ← i + 1;
```

Bei der zweiten Lösung benutzen wir die Summenformel nicht, sondern unser Programm, das Vielfache von 3 aufsummiert. Ich schreibe das Programm nochmals hin und nenne die Schranke in m um.

```
s ← 0;
i ← 1;
while i ≤ m
  s ← s + 3 * i;
  i ← i + 1;
```

summiert $3 \cdot 1 + 3 \cdot 2 + \dots + 3 \cdot m$. Wir müssen nun noch die Ergebnisse für $m = 1, 2, \dots, n$ aufsummieren.

```
n ← input;
S ← 0;
m ← 1;
while m ≤ n
  nun kommt das Programm von oben
  s ← 0;
  i ← 1;
  while i ≤ m
    s ← s + 3 * i;
    i ← i + 1;

  wir summieren nun s zu S und erhöhen m um 1.
  S ← S + s;
  m ← m + 1;
```

drucke S ;

Es geht aber auch eleganter. Die innere Schleife brauchen wir nicht, denn die tut für $m + 1$ erst das was sie auch für m tut und addiert dann noch einen letzten Wert drauf. Wir können das auch in einer Schleife machen. Erst addieren wir $3i$ zu s und dann s zu S . Damit erhalten wir.

```
s ← 0;
S ← 0;
i ← 1;
while i ≤ n
  s ← s + 3 * i;
  S ← S + s;
  i ← i + 1;
```

drucke S ;

Algorithmen und Programme war spannend okay langweilig
schwierig okay einfach